# Recap af session 18

* Slåskamp i heksehytten mod trolde og en chimera.

# Baggrunds Info

**Dommedagens Sorte Hånd.**

* Har læder Sort handske på venstre hånd som har plads til 5 perler

**Ildblodsklanen**

* Hobgoblin klan der ønsker perlerne for krigsførelse mod de andre hobgoblin klaner. I mild konflikt med Dommedagens Sorte Hånd.
* Bor i en meteor i dens krater.
* Leder: Blodsfyrsten Varrox

**Den Glødende Perle**

Perlen aktiveres kun hvis man laver en heltemodig eller selvofrende handling. Den lyser så op som en lille sol, og alt efter hvad er passende, gør den fx:

* Healer den heltemodige/selvofrende 5d6 HP
* Lader den heltemodige/selvofrende cast [*Sunbeam*](https://roll20.net/compendium/dnd5e/Sunbeam#content)én gang

Men det er med vilje løst defineret, så man kan være kreativ.

**Ildblodsklan**

* Ildblods hobgobliner:
  + J’Lax (Smokebinder)
  + Ildtop og Bund (Hobgoblin Trooper)
  + Gnom magiker: Hajjax
  + Warlock: Den Endeløse

**Perler:**

1. Syreperlen: Dommedagens sorte Hånd
2. Den Blødende Perle: Ildblodsklanen
3. Den Glødende Perle (aka Solperlen): Tidligere Bargnot, nu Ildblodsklanen.
4. Intethedsperlen (aka Natteperlen): Heksen
5. Den Slumrende perle (aka Tusmørkeperlen): Fanget i Skyggeverdenen af onde skygger. Stjålet fra Dragerne, og er nu kun halvt til stede i denne verden. Brug Flee Mortals Shifting Library (nerf lidt)

# Sessionsnoter

**Heksen**

* Bor i bjergene i sin omvandrende hytte med store kattepoter.

Initiative:

* 20: Draggy
* 19: Morph
* 18: Link
* 18: Chimera. 102
* 14: Loona
* 9: Peter
* 1: Trolde
  + Stor: 19